大学等名	大阪成蹊大学
プログラム名	データサイエンス学部 数理・データサイエンス・AI教育プログラム

① プログラムを構成する授業の内容 授業に含まれている内容・要素

プログラムを構成する授業科目について

1	申請単位	学部•!	学科	単	立の	プロ	ヷ゙	ラム			2	既認	忍定	定プログラムとの関	係										
3	教育プログラムの修	修了要件																							
4	対象となる学部・学	科名称																							
	データサイエンス学	部																							
<u>(5)</u>	└──── 修了要件																								
	プログラムを構成す 来クリエーションブロ	「る8科目(成 コジェクト1、:	天 来	基礎をクリ	演習 リエ-	₹1、	プロョン:	1グ <u>ラ</u>	ラミンジェ	グラト	基礎2)合	、 舒	統言·20	計学1、データサイ) 1単位すべてを取得	エンス概論	ì、計	·算·	幾概	論1.	, デ·	<u>ー</u> タ	マイ	<u>'=</u> >	グ	基礎、未
	. 상표무(단원 모粉 : B	¥ / ↓ *h		0]≠4 6			20	1 22 /	4				履修必須の有無	今和5年度 1	1 111 1	-1.1	灵攸-	±z-		î ii X SE		în Fi	= /. 1	1 ア宝体
	必要最低科目数・単				科				単化					復修必須の有無	市和5年度	火削 す	·9 、1	復修	9 0 -		必须	10))	<u>п</u> у	746	して美胞
6	応用基礎コア「Ⅰ		ヒア	ルゴ	リズ	زلما							_	+:	프 싹 위 ㅁ					T	21.03	14.0		ام ما	
	成蹊基礎演習1	受業科目					1	+-	1-6	1-7	2-2	2-7	7	13	受業科目					単位数	必須	1-6	1-7	2-2	2-7
	プログラミング基礎						2	0	0		0									⊢	\vdash	-			
	統計学1						2	0	0				+												
	データサイエンス概	· ·論					2	0	_	0	0	0)												
	プライエンバペ 計算機概論1	, pim					2	0			0		+								1			\vdash	
	データマイニング基	· 礎					2	0	0		0														
	未来クリエーション		ı				4	0	0		ľ	0)												
		-			- ++ -	T## .				4. 17	: ALL -									1	<u> </u>	1	<u>. </u>		
(7)	応用基礎コア「Ⅱ./					_							_	お手に					Τ	Τ	T	T	T	г <u>.</u>	
	授業科目	1	1	1	1-1	_	2-1	3-1	<u> </u>	3-3	3-4	3-9	9	授業科目	1	単位数	必須	1-1	1-2	2-1	3-1	3-2	3-3	3-4	3-9
	成蹊基礎演習1	: = △	2	-	+ -	0		_	0				-						-	⊢	<u> </u>	-	\vdash	$\vdash\vdash$	
	データサイエンス概計算機概論1	S ā AM	2	+ -	0	O	0	0		0	0		+							₩	-		<u> </u>	$\vdash\vdash$	
	データマイニング基	工林	2	ΗĒ	0		0					0	_							<u> </u>	 		-	\vdash	
	未来クリエーションフ		 	0		0	0		0	00	-								_	-	-	-	 	\vdash	
	未来クリエーションフ			0		0				0														\vdash	
	バボノリエ ブゴンブ	, - , - , 1 2	7																-			-		H	
<u> </u>	<u></u>					n.a	~ -	·	- ^	4. 17	: ALL -	[- 				1		<u> </u>	1	1	<u> </u>	1	<u>. </u>		
(8)	応用基礎コア「Ⅲ. /				く美.	践」	のト]谷?	と含	€7.FS			\neg		140 44	⊬ エ √ [_							П	N/T
	成蹊基礎演習1	授業	17+ ⊏	1							2	必須	-		授業	E177 1								単位数	必須
	未来クリエーション	プロジェクト1	ı								4	0	_											\vdash	
	未来クリエーション										4	0	_											\vdash	
												Ŭ	+												
													T												
(9)	選択項目・その他の)内容を含む)捋	業科	 月																				
		<u> </u>	- 1.	<i>></i> \(\)	<u> </u>			選	択項	目					業科目							選択	7項	=	
	データサイエンス概	:論							学発																
	未来クリエーション	プロジェクト1	ı						加		ķ Z		t												
													Ì							-					
													I												

講義内容

(1)データサイエンスと	1-6	 ・順列、組合せ、集合、ベン図、条件付き確率「統計学1」(2~4回目) ・代表値(平均値、中央値、最頻値)、分散、標準偏差「未来クリエーションプロジェクト1」(11回目)、「統計学1」(5~7回目)、「データマイニング基礎」(4回目) ・相関係数、相関関係と因果関係「成蹊基礎演習1」(10回目)、「未来クリエーションプロジェクト1」(13回目)、「統計学1」(8回目)、「データマイニング基礎」(5回目) ・名義尺度、順序尺度、間隔尺度、比例尺度「統計学1」(5回目)、「データマイニング基礎」(1、8回目) ・・企本分布、独立同一分布「統計学1」(10~12回目) ・・ベイズの定理「統計学1」(4回目) ・・ベクトルと行列「データサイエンス概論」(9,10回目) ・・ベクトルの演算、ベクトルの和とスカラー倍、内積「データサイエンス概論」(10回目)、「データマイニング基礎」(11回目) ・行列の演算、行列の和とスカラー倍、行列の積「データサイエンス概論」(10回目) ・固有値と固有ベクトル「データサイエンス概論」(9回目)
して、統計学を始め 様々なデータ処理に関 する知識である「数学 基礎(統計教)」に加 え、私を実現するため の手段として「アルゴリ ズム」、「データ表現」、 「プログラミング基礎」	1-7	・アルゴリズムの表現(フローチャート)「プログラミング基礎」(4、5回目) ・並び替え(ソート)、探索(サーチ)「データサイエンス概論」(10回目) ・探索アルゴリズム、リスト探索、木探索「データサイエンス概論」(10回目) ・計算量(オーダー)「データサイエンス概論」(10回目)
の概念や知識の習得を目指す。		・コンピュータで扱うデータ(数値、文章、画像、音声、動画など)「データマイニング」(1回目)、「計算機概論1」(3、4回目) ・構造化データ、非構造化データ「データマイニング基礎」(3回目)、「データサイエンス概論」(8回目) ・情報量の単位(ビット、バイト)、二進数、文字コード「計算機概論1」(3、4回目) ・配列、木構造(ツリー)、グラフ「プログラミング基礎」(2回目) ・画像の符号化、画素(ピクセル)、色の3要素(RGB)「データマイニング基礎」(1回目)、「計算機概論1」(4回目) ・音声の符号化、周波数、標本化、量子化「計算機概論1」(4回目)
	2-7	・文字型、整数型、浮動小数点型「データサイエンス概論」(10回目)、「プログラミング基礎」(2回目)、「未来クリエーションプロジェクト1」(10回目) ・変数、代入、四則演算、論理演算「プログラミング基礎」(2~3回目)、「未来クリエーションプロジェクト1」(10回目) ・関数、引数、戻り値「プログラミング基礎」(6~7回目)、「未来クリエーションプロジェクト1」(11回目) ・順次、分岐、反復の構造を持つプログラムの作成「プログラミング基礎」(4~5回目)
	1-1	・データ駆動型社会、Society 5.0「計算機概論1」(2回目) ・データサイエンス活用事例(仮説検証、知識発見、原因究明、計画策定、判断支援、活動代替など)「データサイエンス概論」(1~2回目) ・データを活用した新しいビジネスモデル「データサイエンス概論」(1~2回目)
	1-2	・データ分析の進め方、仮説検証サイクル「成蹊基礎演習1」(1、8~14回目)、「未来クリエーションプロジェクト1」(10回目) ・分析目的の設定「成蹊基礎演習1」(8~14回目)、「未来クリエーションプロジェクト1」(13、14回目)、「未来クリエーションプロジェクト2」(10~13回目) ・様々なデータ分析手法(回帰、分類、クラスタリングなど)「成蹊基礎演習1」(8~14回目)、「データサイエンス概論」(10回目)、「未来クリエーションプロジェクト1」(13~14回目)、「データマイニング基礎」(5、12~13回目) ・様々なデータ可視化手法(比較、構成、分布、変化など)「未来クリエーションプロジェクト1」(10~14回目)、「データマイニング基礎」(4、5回目) ・データの収集、加工、分割/統合「成蹊基礎演習1」(8~14回目)、「未来クリエーションプロジェクト1」(12~13回目)、「未来クリエーションプロジェクト2」(10~13回目)、「データマイニング基礎」(3回目) ・ランダム化比較試験、実験計画法「データサイエンス概論」(10回目)、「データマイニング基礎」(5回目)
(2)AIの歴史から多岐	2-1	・ICT(情報通信技術)の進展、ビッグデータ「データサイエンス概論」(1回目)、「計算機概論1」(2回目) ・ビッグデータの収集と蓄積、クラウドサービス「データサイエンス概論」(1回目)、「データマイニング基礎」(1回目) ・ビッグデータ活用事例「データサイエンス概論」(1~2、8回目) ・人の行動ログデータ、機械の稼働ログデータ「データサイエンス概論」(1~2回目)、「データマイニング基礎」(1回目) ・ソーシャルメディアデータ「データサイエンス概論」(1~2、12回目)
に渡る技術種類や応用 分野、更には研究やビジネスの現場にお活用するの 実際にAIを活用するの 構築から運用までの 一連の流れをAI基礎的な ものに加え、「デー機械	3-1	・人間の知的活動とAI技術(学習、認識、予測・判断、知識・言語、身体・運動)「データサイエンス概論」(8回目) ・AI技術の活用領域の広がり(流通、製造、金融、インフラ、公共、ヘルスケアなど)「データサイエンス概論」(1~2、8回目)
学習の基礎と展望」、及び「深層学習の基礎と 展望」から構成される。		・AI倫理、AIの社会的受容性「成蹊基礎演習1」(7回目)、「データマイニング基礎」(2回目) ・プライバシー保護、個人情報の取り扱い「データマイニング基礎」(2回目) ・AIに関する原則/ガイドライン「成蹊基礎演習1」(7回目) ・AIの公平性、AIの信頼性、AIの説明可能性「成蹊基礎演習1」(7回目)、「データマイニング基礎」(2回目) ・AIと知的財産権「成蹊基礎演習1」(7回目)、「データマイニング基礎」(2回目)

- 実世界で進む機械学習の応用と発展(需要予測、異常検知、商品推薦など)「データサイエンス概論」(1~2回目) ・機械学習、教師あり学習、教師なし学習、強化学習「データマイニング基礎」(12~13回目)、「未来クリエーションプロ ジェクト1」(2回目) ・学習データと検証データ「未来クリエーションプロジェクト1」(2~5回目) ・実世界で進む深層学習の応用と革新(画像認識、自然言語処理、音声生成など)「データサイエンス概論」(8回目) ・ニューラルネットワークの原理「未来クリエーションプロジェクト1」(2回目) 3-4・ディープニューラルネットワーク(DNN)「未来クリエーションプロジェクト1」(2~5回目) ・学習用データと学習済みモデル「未来クリエーションプロジェクト1」(2~5回目) ・畳み込みニューラルネットワーク(CNN)「未来クリエーションプロジェクト1」(2~5回目) ・AIの学習と推論、評価、再学習「未来クリエーションプロジェクト1」(2~5回目) ・AIの開発環境と実行環境「未来クリエーションプロジェクト1」(2、6、10回目)、「未来クリエーションプロジェクト2」(1、2 回目) ・AIの計算デバイス(GPU、FPGAなど)「計算機概論1」(6回目) 代表値(平均値、中央値、最頻値)、分散、標準偏差「未来クリエーションプロジェクト1」(11回目) ・文字型、整数型、浮動小数点型「未来クリエーションプロジェクト1」(10回目)・変数、代入、四則演算、論理演算「未来クリエーションプロジェクト1」(10回目) Ι 関数、引数、戻り値「未来クリエーションプロジェクト1」(11回目) ・データ分析の進め方、仮説検証サイクル「成蹊基礎演習1」(1、8~14回目)、「未来クリエーションプロジェクト1」(10回 (3)本認定制度が育成 日) 目標として掲げる「データを人や社会にかかわ ・分析目的の設定「成蹊基礎演習1」(8~14回目)、「未来クリエーションプロジェクト1」(13、14回目)、「未来クリエー ションプロジェクト2」(10~13回目) る課題の解決に活用で ・様々なデータ分析手法 (回帰、分類、クラスタリングなど)「成蹊基礎演習1」(8~14回目)、「未来クリエーションプロ きる人材」に関する理 解や認識の向上に資す ジェクト1」(13、14回目) る実践の場を通じた学 様々なデ 一タ可視化手法(比較、構成、分布、変化など)「未来クリエーションプロジェクト1」(10~14回目) 習体験を行う学修項日 ・データの収集、加工、分割/統合「成蹊基礎演習1」(8~14回目)、「未来クリエーションプロジェクト1」(12、13回目)、 群。応用基礎コアのな 「未来クリエーションプロジェクト2」(10~13回目) かでも特に重要な学修 ·AI倫理、AIの社会的受容性「成蹊基礎演習1」(7回目) 項目群であり、「テ ・AIに関する原則/ガイドライン「成蹊基礎演習1」(7回目) エンジニアリング基 礎」、及び「データ・AI活 ·AIの公平性、AIの信頼性、AIの説明可能性「成蹊基礎演習1」(7回目) 用企画・実施・評価」か ・機械学習、教師あり学習、教師なし学習、強化学習「未来クリエーションプロジェクト1」(2回目) ら構成される。 ・学習データと検証データ「未来クリエーションプロジェクト1」(2~5回目) ・ニューラルネットワークの原理「未来クリエーションプロジェクト1」(2回目) ・ディープニューラルネットワーク(DNN)「未来クリエーションプロジェクト1」(2~5回目) ・学習用データと学習済みモデル「未来クリエーションプロジェクト1」(2~5回目) ·AIの開発環境と実行環境「未来クリエーションプロジェクト1」(2、6、10回目)、「未来クリエーションプロジェクト2」(1、2 回日)
- ① プログラムの学修成果(学生等が身に付けられる能力等)

本プログラムでは、データサイエンスの基本的な知識と技術、機械学習や統計学の初歩的な概念、プログラミングの基礎・応用など幅広い内容を教授する。

本プログラムの受講生はデータの収集から解析、解釈に至るまでの一連の方法を学び、科学的思考法と方法論の学習を通じて、データに基づいた意思決定の重要性を認識し、実際のデータを分析して有益な情報を抽出する技術を習得する。

【参考】

① 生成AIに関連する授業内容 ※該当がある場合に記載

教育プログラムを構成する科目に、**「数理・データサイエンス・AI(応用基礎レベル)モデルカリキュラム改訂版」**(2024年2月数理・データサイエンス教育強化拠点コンソーシアム)における、コア学修項目3-5「生成」の内容を含む授業(授業内で活用事例などを取り上げる、実際に使用してみるなど)がある場合に、どの科目でどのような授業をどのように実施しているかを記載してください。

※本項目は各大学の実践例を参考に伺うものであり、認定要件とはなりません。

講義内容

・科目名「プログラミング基礎」(14回目)において、プログラミングの例として、Google Colaboratoryの仮想マシンをGPU使用設定にして、 Hagging FaceのTransformersモジュールを利用してローカルLLMを仮想マシンにロードして推論を行うプログラムを学生らに実行させ、質問応答を行うテキスト生成の仕組みを体験させた。

・科目名「計算機概論1」(2回目)において、生成AIで出力された情報を、hallucination が起こっていないかを確認しないまま、質問応答システムなどに投稿してしまうと、誤情報や偽情報が容易に広まってしまう、"information poollution" が懸念されていることについて、これを記述している学術論文を紹介しながら説明した。

大阪成蹊大学

プログラムの履修者数等の実績について

①プログラム開設年度 令和5 年

②大学等全体の男女別学生数 男性 1348 人 女性 2069 人 (合計 3417 人)

③履修者・修了者の実績

学部•学科名称	学生数	入学 定員	収容	☆ 令和5年月		令和4	4年度	令和:	3年度	令和:	2年度	令和方	元年度	平成3	0年度	履修者数	履修率
子叫·子科右例 	子王奴	定員	定員	履修者数	修了者数	履修者数	修了者数	履修者数	修了者数	履修者数	修了者数	履修者数	修了者数	履修者数	修了者数	合計	復修平
データサイエンス学部	68	80	320	68	39											68	21%
																0	#DIV/0!
																0	#DIV/0!
																0	#DIV/0!
																0	#DIV/0!
																0	#DIV/0!
																0	#DIV/0!
																0	#DIV/0!
																0	#DIV/0!
																0	#DIV/0!
																0	#DIV/0!
																0	#DIV/0!
																0	#DIV/0!
																0	#DIV/0!
																0	#DIV/0!
																0	#DIV/0!
																0	#DIV/0!
																0	#DIV/0!
																0	#DIV/0!
																0	#DIV/0!
合 計	68	80	320	68	39	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	68	21%

大学等名	大阪成蹊大学	

教育の質・履修者数を向上させるための体制・計画について

① 全学の教員数 (7	常勤) 169	人(非常勤)	238	人
② プログラムの授業を教えて	ている教員数		15]人
③ プログラムの運営責任者				
(責任者名) 吉川 ፲	正俊	(役職名)	学部長•教授	
④ プログラムを改善・進化さ	せるための体制(委員会	•組織等)		
教学改革FSD会議 全学的	内なAI・数理・データサイエ	ニンス教育の構	築と学内DXの推議	進プロジェクト
(責任者名) 吉川 ፲	正俊	(役職名)	学部長·教授	
⑤ プログラムを改善・進化さ		相則名称		

⑥ 体制の目的

教学改革FSD会議規程

平成28年度より、大阪成蹊学園各校の教育・研究に関する重要事項を統括し、その円滑な運営を図ることを目的として「教学改革FSD会議」を設置。全学的な教学マネジメント体制の中心となる同会議のもとに、高等教育の質保証を巡る政策動向や社会で求められる人材需要の変化を踏まえた改革テーマを選定し、学部横断による複数のプロジェクトチームを編成。令和2年度より「Society5。0時代の新たな教育体系・学校運営の構築」プロジェクトを立ち上げ、令和5年度の「全学的なAI・数理・データサイエンス教育の構築」プロジェクト、令和6年度の「全学的なAI・数理・データサイエンス教育の構築と学内DXの推進」プロジェクトへと発展している。本プロジェクトでは、全学教育に「AI・データリテラシー」の科目群を新たに設け、AI・データサイエンス等に関する複数の科目を開発・運営。学部の別なく全ての学生がAI・数理・データサイエンスの基礎を身につけられるよう、各学部等における履修指導の工夫や、授業設計、効果検証、教材の開発等に取り組んでいる。

⑦ 具体的な構成員

吉川正俊(データサイエンス学部)

海野大(経営学部)

山岡淳(経営学部)

尾崎文則(国際観光学部)

門脇英純(芸術学部)

浅田伸(芸術学部)

加藤隆文(芸術学部)

鈴木勇(教育学部)

上阪彩香(データサイエンス学部)

關戸啓人(データサイエンス学部)

石川信仁(看護学部)

國廣真人(教務本部)

(8)	履修者数•履修率(の向上に向り	けた計画 _{※様式1の「履修必)}	頁の有無」で「計画がある」と	こしている場合は詳細について記載するこ	<u>-</u> Ł
	令和5年度実績	21%	令和6年度予定	37%	令和7年度予定	62%
	令和8年度予定	87%	令和9年度予定	90%	収容定員(名)	320
			具体的な	計画		
				目となっており	り、在籍学生のうち症 う。	気等により
(Q)	学郊,学科/		学生全昌が高議司	出レかる トラか	必要な体制・取組等	 :
	プログラムの基礎語である学生が受講で	部分である利 きるようオン	斗目「データサイエン・デマンド教材の整備	ス概論」についる	いては学部・学科に関	
10			きるような具体的な 後を含む各学期開始		組 スで履修指導をおこ	なっている。

(11)	できる限り多くの学生が履修・修得できるようなサポート体制
	学部の必修科目であり、全員が履修・修得することを前提とした体制になっている。また、本教育
	プログラムの授業について、LMSに資料を蓄積し、多くの学生がいつでも閲覧が可能な環境を構
	築している。
(12)	授業時間内外で学習指導、質問を受け付ける具体的な仕組み
	オフィスアワーを設定しており、学生からの質問を受けつけ、回答を行っている他、LMS上でも随
	オフィスアワーを設定しており、学生からの質問を受けつけ、回答を行っている他、LMS上でも随時質問に対応している。また、毎回の課題などで受講生からコメントを受け付け、講義でフィード
	時質問に対応している。また、毎回の課題などで受講生からコメントを受け付け、講義でフィード
	時質問に対応している。また、毎回の課題などで受講生からコメントを受け付け、講義でフィード

十学生夕	大阪成蹊大学
人子守石	人似队送人子

自己点検・評価について

① プログラムの自己点検・評価を行う体制(委員会・組織等) 大阪成蹊学園教学改革FSD会議 全学的なAI・数理・データサイエンス教育の構築と学内DXの推進プロジェクト

(責任者名) 石井 茂 (役職名) 理事長・総長

2

Ħ	己点検・評価体制における意	
	自己点検・評価の視点	自己点検・評価体制における意見・結果・改善に向けた取組等
学	内からの視点	
		2023年度から本プログラム(データサイエンス学部数理・データサイエンス・AI教育プログラム)を開講し、データサイエンス学部全学生を必修とした。2023度の履修・修得状況は履修者68名のうち、39名が単位取得した。データサイエンス学部において、LMSの活用により、受講者毎の講義演習進捗状況や課題への回答状況を把握している。
		本教育プログラムの科目において、課題提出の際に自由記述欄を設け、講義に関するコメントを取集している。「全学的なAI・数理・データサイエンス教育の構築プロジェクト」と連携し、各科目の実施状況や受講生からのコメントを本教育プログラムの評価・改善に活用している。また大学のFD活動として、受講生に授業アンケートを実施しており、本ブログラムの科目についても同様に実施している。このアンケート結果は担当教員にフィードバックされており、本教育プログラムの評価・改善に活用している。
		本教育プログラム受講者全員に対して授業アンケートを実施しており、データサイエンス学部において学生の理解度を分析している。特に、学生がどの部分でつまづいているか、どの具体例を用いたら良いかなど、どのような教え方が効果的なのかを把握し、授業内容にフィードバックしている。
	学生アンケート等を通じた 後輩等他の学生への推奨 度	
	全学的な履修者数、履修率向上に向けた計画の達成・進捗状況	当プログラムはデータサイエンス学部の学生を対象としているため該当しない。

自己点検・評価の視点	自己点検・評価体制における意見・結果・改善に向けた取組等
学外からの視点	
教育プログラム修了者の 進路、活躍状況、企業等 の評価	教育プログラム修了者はまだ卒業していないため該当しない。
産業界からの視点を含め た教育プログラム内容・手 法等への意見	連携企業に対してアンケートを実施し、教育プログラムの講義内容及び実データを活用した演習等の手法について意見を収集するとともに、「全学的なAI・数理・データサイエンス教育の構築プロジェクト」においてプログラムの改善に活用する予定である。
数理・データサイエンス・AIを「学ぶ楽しさ」「学ぶことの意義」を理解させること	本教育プログラムは、学部専門科目の導入部分に相当するため、モデルカリキュラム応用基礎レベルの幅広い内容を展開し、時事やトレンドなど社会での実例をもとにAI等がどのような活用をされているかを中心に好奇心を促す講義内容としている。取り上げる実例については、学生アンケート等を活用し、その内容について評価を実施している。
内容・水準を維持・向上しつつ、より「分かりやすい」授業とすること ※社会の変化や生成AI等の技術の発展を踏まえて教育内容を継続的に見直すなど、より教育効果の高まる授業内容・方法とするための取組や仕組みについても該当があれば記載	各担当教員が授業内容の改善を行っている。また、学部にて学生アンケートを参考に、学生の「分かりやすい」授業かどうかの観点から講義の内容・実施方法の見直しを実施している。

大学等名:大阪成蹊大学

プログラム名:数理・データサイエンス・AI教育プログラム

数理・データサイエンス・AI 教育プログラム認定制度 プラス申請書

申請単位	応用基礎レベル (学部・学科単位)
対象学部等	データサイエンス学部

① 授業内容

本プログラムは、「応用基礎レベル」の教育プログラムとしてデータサイエンス学部において必須のプログラムとなっている。

・協同学習の促進

ペアワークやグループワークを積極的に取り入れ、学生間のコミュニケーションと協力を促進する。このアプローチは、学生が互いに知識を共有し、新たなアイデアを生み出す機会を提供する。

プロジェクトベースの学習(PBL)

「成蹊基礎演習 1」では、実世界の課題を基にしたプロジェクトを通じて、学生は地球温暖化抑制などの具体的な問題解決策を検討する。これには関西電力から影響されるキャンパス建物の消費電力データの活用が含まれ、学生は実際の問題に対して実践的な解決策を提案する。また、積水ハウスとの連携を通じて、学生は協働で学ぶことの重要性と、学んだ内容を社会にどのように適用するかを学ぶ。特に、プレゼンテーションとその社会実装に向けた戦略を考案し、実際に社会実装する方法について考察する。

生成AIの仕組みの理解と実践

「プログラミング基礎」において、プログラミングの例として、Google Colaboratory の仮想マシンを GPU 使用設定にして、Hagging Face の Transformers モジュールを利用してローカル LLM を仮想マシンにロードして推論を行うプログラムを学生らに実行させ、質問応答を行うテキスト生成の仕組みを体験させた。

・生成 AI 利用における留意事項の説明

「計算機概論 1」において、生成 AI で出力された情報を、hallucination が起こっていないかを確認しないまま、質問応答システムなどに投稿してしまうと、誤情報や偽情報が容易に広まってしまう、"information pollution" について、この懸念を示している次の学術論文を紹介しながら説明した。

Yikang Pan, Liangming Pan, Wenhu Chen, Preslav Nakov, Min-Yen Kan, William Yang Wang:

"On the Risk of Misinformation Pollution with Large Language Models," arXiv:2305.13661, October 26, 2023.

https://arxiv.org/abs/2305.13661

仮想環境の導入と利用

「未来クリエーションプロジェクト2」において、Windows の WSL 技術により Windows 上にLinux (Ubuntu) が動作する仮想環境を個々人に導入させ、仮想環境内のファイルの編集・アクセス方法について実践させた。

· AI 関連技術の理解

「未来クリエーションプロジェクト2」において Python モジュールの pandas の説明を行い、大量のデータ処理の実装方法に基礎的な理解を促した。

・効率的なプログラム開発の理解

「未来クリエーションプロジェクト2」において、ペアプログラミング(5-7回目)、コードレビュー(8回目)、Git および GitHub を活用したバージョン管理 (9,10回目)などを実践させた。

② 学生への学習支援

本プログラムでは、以下の独自の学習支援を実施している。

・学習支援システムの構築について

受講生の履修管理、課題提出、小テストなどを LMS 上で一括して管理し、教員が受講生の理解度・習熟度を的確に把握することによりそれぞれの受講生に応じた適切な指導が可能となっている。

・補完的な教育の実施について

最新の教育技術を取り入れることで、学習の効率と効果を高めている。学生全員に Udemy などのオンラインプラットフォームを利用して追加の学習資源を提供し、学生が自主的に学びを深める機会を増やしている。

TAの配置について

「未来クリエーションプロジェクト 1」では、受講生約 23 名あたり 1 名の TA を配置し、「未来クリエーションプロジェクト 2」、「成蹊基礎演習 1」でも TA を配置している。それにより受講生が質問・問題解決しやすい環境を強化している。

- インターンシップ先での実践
- 1 年生 2 名が、インターンシップ先会社の顧客企業の実データを用いたデータ分析をおこなった。
- ・学修成果の可視化等の導入について 授業中にクイズ形式の理解度チェックの時間を設けて、解説とともに採点結果

の得点分布を示し授業クラスの何%が正解しているのかが、直ちにフィードバックされるようにしている。提出物はほぼすべて電子的に管理しており、採点については、適宜 Google Classroom 上で返却し、学修の成果物はリアルタイムに整理されている。プレゼンテーションを求める科目では、聴衆に向けて実データの分析結果を報告し、発表後には質疑応答などを行い、内容の習熟度の可視化を行なっている。プログラミングにおいては、自分で作成したプログラムが実際に動作することが学修成果の可視化となる。また、小テストなどでは、自動採点により自分の点数がすぐ分かるようになっている。

③ その他の取組(地域連携、産業界との連携、海外の大学等との連携等)

本プログラムでは、以下のような外部連携を実施している。

・地域連携や産業界との連携について

データサイエンス学部は 25 の企業・自治体と連携し、授業への講師派遣,共同研究,学生のインターンシップなどを実施している。NVIDIAとは GPU を活用した本学独自の教育プログラムの開発で連携協定を締結した。また、京都府精華町や京都府京丹後市との共同研究を通じて得られた情報や知見を、データ分析の応用事例として、対応する授業回で学生様に話題提供をしている。アンケートの作成方法から、データの前処理・加工・分析、可視化・プレゼンテーションまで、実社会で求められる実働スキルの習得を目指す学生様に、自治体との共同研究がどのようにスタートし、展開されていくのかについてリアルな情報を伝えている。さらに、株式会社 Hogetic Lab では、1 年生 2 名にインターンシップの機会を提供した。

・外部講師の招へい

企業等から招へいした専門家による特別講演を行うことにより、学生に最新の社会実装技術とその挑戦についての直接的な理解を深める機会を提供している。2023年度は「未来クリエーションプロジェクト 1」 において NVIDIA 社員による特別講演を実施した。また、「成蹊基礎演習 1」において積水ハウスの専門家による「住まいの脱炭素化への取り組み」というテーマの特別講演をし、PBL の題材となる建物の消費電力に関して、受講生が確かで専門的な知識を身に付けられるようにしている。「成蹊基礎演習 1」では、外部講師の方にも学生様と一緒に学生プレゼンテーションを聴講いただき、発表会の最後には、外部講師の方から優秀者グループに優秀賞を授与する取り組みを行なっている。

・ 海外の大学等との連携について

釜山国立大大学と連携協定を結んでおり、グローバルに活躍できる人材の育成に取り組んでいる。この協定のもとで3月には1年生が釜山国立大学において開催された合同ワークショップにおいて研究成果を英語で発表した。



履修ガイド

COURSE GUIDE

2023

データサイエンス学部

看 護 学 部



大阪成蹊大学

6. 開講科目一覧表

●大学共通科目

¥	目区分	ナンバ リング	 授業科目の名称	-	位	授業 形態	1:	年	25	開講	3年	T	4年			業要信	件	備老
3	THEN	リング	7		選択				前期後期前期後期			期前		期				ym ··
初	24 × 15 m ++ 74+	111	成蹊基礎演習1	2	1	演習	•			7.1	1 1	T		2単	位	6	1	
次———	学びの基礎	111	成蹊基礎演習2		2	演習		•				T		4		単		
	. I . who I . who were	111	スタディスキルズ1		2	演習	•							- 4 4 位 以上		単位以		
首 文章と	文章と表現	111	スタディスキルズ2		2	演習		•							-	Ě		
		111	英語演習 I		1	演習	•		•			\top			_		1777	
		111	英語演習Ⅱ		1	演習	_	•	-	•		\top						
		112	英語演習Ⅲ		1	演習		_	•	-	•							留
		112	英語演習IV		1	演習				•		•	_					
		111	英語表現I		1	演習	•		•	Ŭ	•	+	-				留学生は母語を除く	
		111	英語表現Ⅱ		1	演習	_	•		•				-			生は	
i.i	外国語	111	中国語入門 I		1	演習		•	•	•	•	D						母
国		111	中国語入門Ⅱ		1	演習	•		•	_	•			一 <u>i</u>	1			を
外国語科目		111	フランス語入門 I		1	演習	•	•		•				一直なり	Ĺ	_		除
目		111	フランス語入門Ⅱ		1	演習	•	-	•				-	ڙ ⊢	-			`
	1 1 1 = -1 **	111	韓国語入門Ⅰ		1	演習	•						-					
		111	韓国語入門Ⅱ		1	演習		•		•				_				
-	7.	111			_	演習		-		-	- 1		-					
		111	日本語演習1 日本語演習2		1	演習	•	•			5 1	+	-	-				対,
	留学生科目	111	日本語演習3		1	演習		_	•			+	-	-				対象科目
		112	日本語演習4		-	演習			-		-	+	-					
					1							+			\dashv			
		111	人間と文学		2	講義講義	•		•				-					
		111	人間と宗教		2		•	•		•		•	-					
		111	人間と哲学		2	講義		•		•			_					
, A		111	人間と芸術		2	講義	•	•	•	•	•				1			
	人間と智	111	教育学入門		2	講義		•		•	-		•	直位以		24 単位以		
		111	現代倫理		2	講義	•	_	•		•	\perp		_ I	人			
		111	心理学概論	11	2	講義	•	•	•	•					_			
		111	考古学		2	講義	•	•	•	•			_					
		111	日本史概説		2	講義	_	•	_	•	•		_				32単位以上	1 1
		111	外国史概説		2	講義	•	•	•	•			-		_		位	
	1 1	111	日本国憲法		2	講義	•	•	•	•	• (• (以上	Ê	
		111	国際関係論		2	講義	•		•	_		_	•					
		111	人権と社会		2	講義	•	•	•	•	•							: :
		111	社会学概論		2	講義	•	•	•	•								
		111	多文化共生社会		2	講義	•	•	•	•	•		•	2	1			
	国際社会と	111	現代と社会福祉		2	講義	•	•	•	•	•		•		ト 左			
教	日本	111	ジェンダー論		2	講義	•	•	•	•	• (•	j	<u> </u>			
教養		111	大阪の風土と文化		2	講義	•	•	•	•	•	•	•	-	E		- 1	
科目		111	京都の文化と芸術		+	講義	_	•	_	•	-	•	_					
		111	現代社会と政治		_	講義	_		•	_	•	_	•					
		111	現代社会と経済		2	-		•	•	•	• (_					
		111	現代社会と法		2	講義	_	•	•	•	• (-		_			
		111	生命と科学		2 講義 ● ● ● ● ● ● ●													
	科学と環境	111	地球環境問題		2			•	•	•	• (•	•				
	., , , ,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	111	暮らしの科学		2		•	•	•	•	•	•	•		4单立以			
		111	現代と科学		2	講義		•		•	(•		1	立			
	健康と	111	スポーツ演習I		1	演習	•		•		•		•	_	Ė			
	建康 ⊂ スポーツ	111	スポーツ演習Ⅱ		1	演習		•	-	•	(•	(The state of the s	
		111	健康科学		2	講義	•	•	•	•	•	•	•	•				
		111	情報リテラシー1		2	演習	•											
	Ti T 1	111	情報リテラシー2		2	演習		•										
	ΛТ. ≕ >	111	データサイエンス基礎	2		講義	•	•	•	•	•	•	•	• ;	6 単			
	AI・データ リテラシー	111	データサイエンス実践		2	演習		•		•	(•		1	単位以			
		111	統計学基礎		2	講義	•	•	•	•	•	•	•	• '	以 上			
		111	統計学実践		2	演習		•		•	(•						
		111	AI入門		2	講義		•		•	. (•		•				
キャ	学部横断型	112	企業等連携PBL		2	演習			•		•		•		2	2		
ヤリア科目	プロジェクト	112	キャリアプランニング			演習	-	-	Ť	•	-		-	•	2単位以上	艺		
		114	- コ ヤ リ ノ ノ ノ ノ ー ノ ク	1	. /		11	1			i i (9	i 1	-			1	1

●専門科目

科目区分 ナンバリング		ナンバ	パー 授業科目の名称		位	授業	1.	年	開講時期 2年 3年				1.	午			04-	<u>/#tsl√</u> .
		リング	授業科目の名称	必修	選択	形能			前期後期前		_		1 前期		卒業要件		I+	備考
		631	データサイエンスのための数学基礎		2	講義	-	120/43	•	EX794	134744	122/44	114744	100/94				
専門基礎科	631	プログラミング基礎	2		講義			•									: :	
	631	統計学1	2		講義	_		•					1					
	631	データサイエンス概論	2		講義			•						1.0				
	631	データマイニング基礎	2		講義		•		•					16				
	631	計算機概論1	2		講義		•		•			単位以上						
	科目	631	データと数理1		2	講義		•		•					上		÷	
	B	631	アルゴリズム		2	講義	_	•		•								
		631	データ可視化		2	講義		•	-	•						-		
		632	ソフトウェア工学基礎		2	講義	_		•		•							1 1 1
			データと数理2		2	講義	_		•		•				-	1		
		632	統計学2		-				-		•			-				
		632			2	講義	_		•	_	-						-	
-		632	計算機概論2		2	講義	_	-	•	-	•		_					
- :		632	情報検索		2	講義	_	-	•		•							. =
		632	情報ネットワークとWeb		2	講義	_		•		•							
		632	回帰と分類		2	講義	_		•	_	•							
		632	ヒューマン・コンピュータ・インタラクション		2	講義	_			•		•		-				
	専門	632	時系列分析		2	講義	-			•		•			26		-	
	基	632	人工知能1		2	講義	_			•		•			単位以	56		
	門基幹科目	632	機械学習1		2	講義			1111	•		•			以			
		632	インターネット開発		2	講義			2 1	•		•			上	単		
		632	データベース1		2	講義				•		•				位		
		632	モデリングとシミュレーション		2	講義				•		•			以上	以	92	
学		632	セキュリティとプライバシー保護		2	講義				•		•				-		
学部専門科目	7 7	633	セキュリティとデーター貫性	-	2	講義					•		•			1	単	
部専門科		633	クラスタ分析とパターンマイニング		2	講義					•		•				位以	
科		633	テキスト解析論		2	講義					•		•					
		633	ビジネス基礎		2	講義					•		•				上	
	1 7	633	統計学3		2	講義					•		•					
		633	データと数理3		2	講義					•		•					
		633	機械学習2		2	講義	78.1				•		•					
		633	可視化情報学		2	講義					•		•				1	
		633	データベース2	1 1 1 2 2 1	2	講義	7 7				•		•					
	-	633	スポーツデータ科学		2	講義					•		•					. 1
	界門	633	情報と職業		2	講義	-				•		•		14			101-11
	展	633	人工知能2		2	講義	_				•	-	•		単位以			
	専門展開科目	633	計算機援用工学(CAE)		2	講義	-			-	Ť	•	_	•	以上	-		
	目	633	ビッグデータとクラウド		2	講義	-		-		\vdash	•		•	1 -			
		633	データ活用		2	講義	_					•		•				ii
		633	事業機会とビジネスモデル		2	講義				-	\vdash				1			
	=	633	観光情報学		2	講義		-			-	•			1			
		633	健康・医療データ科学		2	講義	_	-				•		•	1			1
		634	サービス経営とデータサイエンス	-	2	講義	-					-	•	-	1			
	\vdash			4	4	_	_		_		-		_	-			1	
		631	未来クリエーションプロジェクト1	4		演習	_	-			-			-	-			
	亩	631	未来クリエーションプロジェクト2			演習	_	•				-	-	-	20			
	専門演習科目	632	未来クリエーションプロジェクト3	4		演習	-	-	•		-		_	-	単位	26		
	演羽	632	未来クリエーションプロジェクト4	4		演習	-		-	•	-				-	36 単 位		
	科	633	未来クリエーションプロジェクト5	4	-	演習	-	-	-	-	•	-		-		位		
	目	633	卒業研究1	4	-	演習	-	-		-		•	_	-	16			
		634	卒業研究2	6		演習	-						•		単位			
1	1	634	卒業研究3	6		演習		1		1					11/			

平成28年5月26日

制定

改正 平成29年10月19日

令和4年9月15日

(目的)

第1条 この規程は、教学改革FSD会議について必要な事項を定める。

(設置)

第2条 大阪成蹊学園の教育・研究に関する重要事項を統括し、その円滑な運営を図ることを目的として教学改革FSD会議を設置する。

(審議事項)

- 第3条 教学改革FSD会議は、大阪成蹊学園各校の教育・研究に関する以下の事項について審議する。
 - (1) 全学的な教学マネジメント体制の確立に関すること
 - (2) 教育研究の質の保証の取組みに関すること
 - (3) 3つのポリシーの策定に関すること
 - (4) 教育課程の編成に関すること
 - (5) その他教育研究に関する重要課題

(教学改革FSD会議の開催)

第4条 教学改革FSD会議の開催は、総長が召集し開催日は別に定める。

(構成)

第5条 教学改革FSD会議は、総長、専務理事、学長及び総長が学長と協議し指名する教職員で構成する。

(事務局)

第6条 教学改革FSD会議に事務局を設け、事務局長を置く。また、必要に応じ、事務局 次長、事務局長補佐等を置くことができる。

附則

この規程は、平成28年5月26日から施行する。

附 則 (平成29年10月19日)

この規程は、平成29年10月19日から施行する。

附 則(令和4年9月15日)

この規程は、令和4年9月15日から施行する。

吉川正俊(データサイエンス学部)海野大(経営学部)国枝よしみ(国際観光学部)門脇英純(芸術学部)浅田伸(芸術学部)加藤隆文(芸術学部)鈴木勇(教育学部)上阪彩香(データサイエンス学部)關戸啓人(データサイエンス学部)石川信仁(看護学部)梶原亮(教務本部)

プロジェクトの取組みの背景

狩猟社会(Society 1.0)、農耕社会(Society 2.0)、工業社会(Society 3.0)、情報社会(Society 4.0)に続く、新たな社会として「Society5.0」が提唱されている。今日の世界には、環境破壊や貧富の格差といった大きな社会的課題が山積し、もはや経済発展との両立は困難となっている。経済発展と社会課題の解決を両立させるには、AIやビッグデータという先端技術を産業や社会生活に取り入れ、新たな社会Society5.0の実現が必要とされる。そこでこれからは、Society5.0の実現に寄与する高等教育が求められる。

PLAN(計画)

改革の目的

Society5.0の実現に寄与する教育を実施するため、AIやビッグデータ、統計学に関する科目を開講し、データサイエンスに関する基盤教育と専門教育の充実を目指す。 また、これらを学ぶための教育環境として、デジタル技術の導入を検討する。

DO(実行)

令和5年度に実施した項目

▶ 文科省「数理・データサイエンス・AI認定制度」リテラシーレベルへの申請と認定

①令和3+4年度数理・データサイエンス・AI教育プログラム認定大学の取り組みを調査した(文部科学省HP)。また、令和5年度から全6学部において、「データサイエンス基礎」「統計学基礎」「AI入門」のいずれか、または全部を必修科目、または(選択)必履修科目にすることで、「リテラシープラスレベル」で要求される全学での履修率50%以上を担保する履修制度が整った。

②大阪成蹊大学のAI・データリテラシー大学共通科目「データサイエンス基礎」「統計学基礎」「AI入門」から成る「AI・データサイエンス教育プログラム」を文部科学省の令和5年度「リテラシーレベル」に申請し認定された。

> AI・データリテラシー科目の教育の質保証

- ①認定科目である「データサイエンス基礎」「統計学基礎」の質保証のため、オンデマンド教材では、視聴中に頻繁に小テストへの回答を要求して学生を飽きさせないとともに、一定期間内の視聴を義務づける授業法を実施した。
- ②学修効果を高めるため、情報系大学院生のティーチング・アシスタントをつけてオンデマンド教材と小テスト課題を用意するとともに、履修生との双方向でのやりとりを可能とし

た。

- ▶ 文科省「数理・データサイエンス・AI認定制度」応用基礎レベルへの申請に向けて
- ①データサイエンス学部の令和6年度以降の「応用基礎レベル」での申請にむけて、必要となる要件を調査した。
- ②令和5年度に実施するデータサイエンス学部の専門基礎科目の実績をもとに、令和6年度以降に「応用基礎レベル」で申請できるとの見通しを得た。

CHECK(検証)

改革成果の検証状況

- ① 「AI入門」: 令和5年度履修者183名、単位取得者181名(98.9%)、う5優秀59名(32.2%)
- ② 「データサイエンス基礎」: 令和5年度履修者542名、単位取得者463名(85.4%)、うち優秀303名(55.9%)
- ③ 「統計学基礎」: 令和5年度履修者417名、単位取得者399名(95.7%)、うち優秀211名(51.2%)
- ④ 全体: 令和5年度履修者1,142名、単位取得者1043名(91.3%)、うち優秀573名(延べ数)

検証結果等を踏まえた今後の課題

> 実施したが改善を必要とするもの

①必履修化にともない、履修者数の増加が続くため,教員の負担軽減のための支援が必要となる。

> 新たに実施の必要があるもの

- ①令和4年度から高校課程で「情報 I 」(プログラミングを含む)が必履修となり、令和7年度から高校で「情報 I 」を学んだ学生が入学する。そのような学生向けのAI・データリテラシー科目の内容の見直しが必要となる。
- ②生成AIの急速な進展に伴い、教育方法の進化も求められており、数理・データサイエンス・AI教育プログラムの科目についても対応が必要となる。

> FDの実施内容・実施方法に関して

高校課程の新カリキュラムに対応する数理・データサイエンス・AI教育プログラムの科目の見直しに関するFDの実施。

ACT(改善)

令和6年度の改革の目的

「AI・データサイエンス教育プログラム」の履修率の向上。同時に、データサイエンスに関する専門教育の充実の目的のため、文科省「数理・データサイエンス・AI認定制度」 応用基礎レベルに申請する。また,生成AIの教育への活用について検討する.

令和6年度の改革案

> 履修率の向上

必履修とした令和4年度以降の新入生のみならず3年生以上の在学生への履修の働きかけを行う。

➢ データサイエンス学部による文科省「数理・データサイエンス・AI認定制度」
 応用
 基礎レベルの申請

令和6年3月5日に開催された文科省「数理・データサイエンス・AI認定制度」説明会によれば、令和6年度申請は新年度早々の5月13日が締切とのこと。新年度早々に申請準備が必須となる。

➤ FD (生成AI)

以下2つの観点からの牛成AIに関するFDについてプロジェクトで検討する.

- ①教員が教育に生成AIを効果的に利用する方法論に関するFD
- ②学生に生成AIを正しく利用させ、教員がそのような学生の学修成果を正しく評価するためのFD

平成28年5月26日

制定

改正 平成29年10月19日

令和4年9月15日

(目的)

第1条 この規程は、教学改革FSD会議について必要な事項を定める。

(設置)

第2条 大阪成蹊学園の教育・研究に関する重要事項を統括し、その円滑な運営を図ることを目的として教学改革FSD会議を設置する。

(審議事項)

- 第3条 教学改革FSD会議は、大阪成蹊学園各校の教育・研究に関する以下の事項について審議する。
 - (1) 全学的な教学マネジメント体制の確立に関すること
 - (2) 教育研究の質の保証の取組みに関すること
 - (3) 3つのポリシーの策定に関すること
 - (4) 教育課程の編成に関すること
 - (5) その他教育研究に関する重要課題

(教学改革FSD会議の開催)

第4条 教学改革FSD会議の開催は、総長が召集し開催日は別に定める。

(構成)

第5条 教学改革FSD会議は、総長、専務理事、学長及び総長が学長と協議し指名する教職員で構成する。

(事務局)

第6条 教学改革FSD会議に事務局を設け、事務局長を置く。また、必要に応じ、事務局 次長、事務局長補佐等を置くことができる。

附則

この規程は、平成28年5月26日から施行する。

附 則 (平成29年10月19日)

この規程は、平成29年10月19日から施行する。

附 則(令和4年9月15日)

この規程は、令和4年9月15日から施行する。

大学等名	大阪成蹊大学(データサイエンス学部)	申請レベル	応用基礎レベル(学部・学		
教育プログラム名	数理・データサイエンス・Al教育プログラム		科等単位		
教育プログラム日	M4 7 771-27 MMR 7 8 7 7 1	由建左庇	△和 6 左座		
		申請年度	┃ 令和 6 年度		

取組概要

・プログラムの目的

データサイエンスの基本的な知識と技術、 機械学習や統計学の初歩的な概念、プログ ラミングの基礎・応用など幅広い内容を教 授する。

・身に付けられる能力

データの収集から解析、解釈に至るまでの 一連の方法を学び、科学的思考法と方法論 の学習を通じて、データに基づいた意思決 定の重要性を認識し、実際のデータを分析 して有益な情報を抽出する技術を習得する。

・開講されている科目の構成

成蹊基礎演習1, プログラミング基礎, 統計学1, データサイエンス概論, 計算機概論1, データマイニング基礎, 未来クリエーションプロジェクト1, 未来クリエーションプロジェクト2

・修了要件

プログラムを構成する8科目のすべて、合計20単位を取得すること。

・実施体制

プログラムの授業はデータサイエンス学部の15名の教員が担当している。プログラムを改善・進化させるための体制として、全学の教学改革FSD会議の下に学部横断的なプロジェクトである「全学的なAI・数理・データサイエンス教育の構築と学内DXの推進プロジェクト」が配置されている。また、本プロジェクトの下で授業アンケートなどの結果に基づき自己点検・評価を実施している。

・先導的で独自の工夫・特色

ジョン管理などを実践させた。

地域連携や産業界との連携:本学部は25の企業・自治体と連携し、授業への講師派遣,共同研究,学生のインターンシップなどを実施している。 外部講師の招へい:企業等から招へいした専門家による特別講演を行うことにより、学生に最新の社会実装技術とその挑戦についての直接的な理解を深める機会を提供している。

プロジェクトベースの学習 (PBL):「成蹊基礎演習1」では、関西電力から影響されるキャンパス建物の消費電力データを活用し、学生が地球温暖化抑制などの具体的な問題解決策をを提案する。協同学習の促進:ペアワークやグループワークを積極的に取り入れている。「未来クリエーションプロジェクト2」において、ペアプログラミング、コードレビュー、GitおよびGitHubを活用したバー

生成AIに関連する授業:生成AIの仕組みの理解と実践に関して、ローカルLLMで推論を行うプログラムを学生らに実行させ、生成AIの仕組みを体験させた。また、生成AI利用における留意事項に関して、生成AIで出力された情報を、hallucinationを確認しないまま質問応答システムなどに投稿すると、誤情報や偽情報が容易に広まってしまうことを説明した。

海外の大学等との連携:釜山国立大大学との連携協定のもとで3月に1年生が釜山国立大学において開催された合同ワークショップにおいて研究成果を英語で発表した。



「未来クリエーションプロジェクト 1」 でのエヌビディア合同会社特別授業



「成蹊基礎演習1」における「駅前キャ ノパスの省エネ化」のグループ発表



「未来クリエーションプロ ジェクト2」の成果発表会



釜山大学校とのAIに関する合同 ワークショップ

補完的な教育の実施:学生全員にUdemyなどのオンラインプラットフォームを利用して追加の学習資源を提供している。